**Socializer 일과 세부**

1. **일과**

**텍스트, 지도이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

1. 일과 규칙

플레이어가 반동분자를 색출할 수 있도록 하는 매뉴얼입니다. 일정에 따라 항목이 추가 ‧ 삭제됩니다. 매뉴얼은 태블릿을 클릭해 볼 수 있습니다.

기본적인 매뉴얼은 다음과 같습니다.

1. 체제, 계층, 부당한 통제에 대해 의문을 가지는 대화를 하면 사살
2. 대화 중 3번 이상 태블릿의 신상정보와 다른 말을 하면 구속
3. 공격적인 행동(소리지르기, 욕설 등)을 하면 즉시 사살
4. 3계층이 그에 맞는 복장(파란색 ‧ 초록색 옷, 3계층 명찰 등)을 하지 않았을 때는 강압적인 대화 후 ①, ③의 행동을 보이면 사살
5. 과거의 것(종교, 문학, 철학)등을 대화에서 언급하면 구속
6. 감사원에겐 무조건 매뉴얼대로 행동
7. **Socializer 일정**
8. 일정은 5일을 주기로 합니다. 특별감사기간, 영광의 날 축제 등 이벤트가 열립니다.

* 특별감사기간

매일 1명의 감사원이 등장합니다. 감사원은 신분을 숨기고 반동분자를 연기합니다.

감사원을 2번 이상 통과시키면 게임오버 엔딩이 뜹니다.

* 영광의 날

대 축제입니다. 57~61일동안 축제가 열립니다.

36일부터 60일까지 매뉴얼이 추가되고, 강화됩니다.

**공통 일정**은 다음과 같습니다.

* 1~5일차 (튜토리얼 구간)

매뉴얼의 ①~⑤에 해당하는 사람들이 차례로 나옵니다.

1~2명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 8~12일차

2~3명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 8일차: 감사원이 등장합니다.
* 12일차: 혁명단원이 등장합니다.
* 15~19일차 (특별감사기간)

3명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

매일 1명의 감사원이 등장합니다.

* 17일차: 혁명단원이 등장합니다. 이 날 혁명단원을 찾아 통과시키면 혁명 루트가 열립니다.
* 19일차: 1계층 시민이 등장하기 시작합니다. 1계층 시민은 패널티 없이 통과시킬 수 있습니다.
* 22~26일차

3~4명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 29~33일차

4명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 36~40일차 (축제 준비 기간)

4~5명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

매뉴얼이 강화됩니다.

* 43~47일차 (축제 준비 기간) (특별감사기간)

5명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

매일 1명의 감사원이 등장합니다.

* 50~54일차 (축제 준비 기간)

5~6명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 57~60일차 (축제 기간)

6명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 61일차

엔딩이 나옵니다.